**입사지원서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **지원분야** |  | **희망연봉** | **만원** |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ( 사 진 ) | | | 성 명 | **한글** | | 이승빈 | | | | | | | | | |
| **영문** | | Lee Seung Bin | | | | | | | | | |
| **생년월일** | | 1999. 06. 23. | | | | | | | | | |
| 휴 대 폰 | 010 -5509-0073 | | | | | 전 화 | | - | | | | |
| 메일주소 | Kos5391025@gmail.com | | | | | | | | | | | |
| 주소 | 경기도 안산시 단원구 화정천서로 4길 6 | | | | | | | | | | | |
| 1. 학력사항 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 재학기간 | | 학교명 | | | 전공 | | | | | | | 학점 | | | 소재지 |
| 15.03 ~ 18.02 | | 안산공업고등학교 | | | 전자과 | | | | | | |  | | | 안산 |
| 2. 경력사항 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 근무기간 | | 직장명 | | | 담당업무 | | | | | | | | 직위 | 퇴직사유 | |
| 18.01 ~ 20.02 | | ㈜표준교정기술원 | | | 계측기 교정 및 성적서 발급 | | | | | | | | 사원 | 개인 사유 | |
| 21.10 ~ 22.12 | | ㈜표준교정기술원 | | | 계측기 교정 및 성적서 발급 | | | | | | | | 사원 | 개인 사유 | |
|  | |  | | |  | | | | | | | |  |  | |
|  | |  | | |  | | | | | | | |  |  | |
| 3. 외국어 능력 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 언어 | | 시험명 | | | 점수/등급 | | | 취득일 | | 만료일 | | | | 발행처 | |
|  | |  | | |  | | |  | |  | | | |  | |
|  | |  | | |  | | |  | |  | | | |  | |
| 4. 사회경험(해외연수) | | | | | | | | | | | | | | | |
| 기간 | 기관명 | | | | | | 직위 | | | | | 업무내용 | | | |
|  |  | | | | | |  | | | | |  | | | |
|  |  | | | | | |  | | | | |  | | | |
|  |  | | | | | |  | | | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **5. 직무능력사항** | | | | |
| **보유 기술** | | | **개발 환경** | |
| **언어/개발 툴** | Java, JSP, Servlet,  Sql Query, Python | | **OS** | Windows 10 |
| HTML5, CSS3,  JavaScript(ES3, ES5, ES6),  Bootstrap3, 4, jQuery, Ajax,  JSTL, EL , react.js,  Thymeleaf, Lombok,  node.js, android | | **Service** | Spring4 (Rest API / Security / WebSocket),  Spring Batch, MyBatis,  Quartz Scheduler,  Python, Flask(Rest API),  Elastic Stack  (Elasticsearch / Kibana) |
| Android SDK  (FCM Messaging Service) | | **Framework** | Bootstrap, SpringFramework, Mybatis Framework,  Rest API(Spring, Flask) |
| **설계** | StarUML, Erwin, Kakao Oven | | **데이터베이스** | Oracle 11g, MySQL, MariaDB  SQLite3, MongoDB, Redis |
| **사용 가능 도구** | | | | |
| **개발도구** | | Eclipse, VS Code, sublime text, Android Studio, Maven,  Pycharm(Anaconda), Jupyter notobook  SQL Developer, DBeaver, MongoDBCompass | | |
| **형상 관리** | | Git/Github | | |
| **Open API 및 라이브러리** | | 공공데이터 기상청 Open API,  REST API (Openweathermap API),  Kakao Maps API, Naver 지도서비스, Google Mail 서비스,  Kakao Login API, Kakao 다음 우편번호 서비스,  Naver Login API, Full Calendar,  비밀번호 암호화(SHA-256, AES256),  비밀번호 이메일인증, Google Chart API,  토스 결제위젯 APId | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 6. 교육사항 | | | | | | | | | |
| 기간 | 상세 내용 | | | | | | 기관 | | |
| 23.02.15 ~ 23.08.08 | 자바 파이썬 활용 빅데이터서비스 개발자 과정 | | | | | | 한국소프트웨어인재개발원 | | |
|  |  | | | | | |  | | |
|  |  | | | | | |  | | |
| 7. 자격증 | | | | | | | | | |
| 취득일 | | 자격증/ 면허증 | | | | 발행처 | | | |
|  | |  | | | |  | | | |
|  | |  | | | |  | | | |
|  | |  | | | |  | | | |
| 8. 봉사활동 | | | | | | | | | |
| **봉사기간**  **성명** | | | | **활동내용** | | | | **활동기관** | |
|  | | | |  | | | |  | |
|  | | | |  | | | |  | |
| **9. 병역** | | | | | | | | | |
| **병역구분** | | | 미필 | | **군별** | | | | - |
| **복무기간** | | | - | | **병과** | | | | - |
| **10. 취업우대사항** | | | | | | | | | |
| **장애인 여부** | | | - | | **보훈대상자** | | | | - |
| **취업보호대상** | | | - | | **특이사항** | | | | - |

**자 기 소 개 서**

|  |
| --- |
| **소속된 조직에서 타인과 협력을 통해 공동의 목표를 추구했던 경험과, 이를 통해 깨달은 점이 있다면 기술** |
| **[2주 동안 “GOAT. Solution” Project 팀장으로 원활한 의사소통과 리더십을 통해 프로젝트 진척율 120%]**  HRD 직무 교육을 수강하면서 프로젝트를 진행하게 되었습니다. 저는 조원들의 추천으로 PL 위치를 맡게 되었습니다. 저는 PL로써 형상관리, 시스템관리, DBA를 지정하여 시스템, 개발 환경을 구축하여 일정에 차질없이 프로젝트를 진행했습니다. 또한 자신의 역량을 발휘하지 못하는 팀원이 있다면 나아가야할 방향을 제시해주었습니다. 또한 이를 통해 저의 부족함도 보완하며 채울 수 있었습니다  위 경험을 통해 배운 점은  **첫 번째로 협업을 할 때에는 팀원들과의 의사소통이 가장 중요하다고 배웠습니다.**  이 프로젝트를 하면서 가장 중요시 했던것은 의사소통이었습니다. 왜냐하면 조직에서 협업을 할 시에는 항상 의사소통에 의한 갈등이 발생하기 때문입니다 모든 일을 진행 할 때에는 팀원들과의 요구사항에 조합하여 진행해야 합니다. 팀원과의 의견을 맞춰가며 기준을 잡고 기준에 맞춰 진행하여 이전보다 수월하게 일을 진행할 수 있었습니다. 따라서 저는 소통중심적인 사람이 되었습니다.  **두 번째로는 서번트 리더십의 자세를 배웠습니다**.  저의 의견만 내는 것이 아닌 다른 사람의 의견을 듣는 것도 중요하다는 것을 배웠습니다. 작은 의견까지도 무시하지 않고 듣고 결과를 도출했습니다. 이로써 모두가 원하던 프로젝트 결과물을 만든 것에 대해 만족하였습니다. 따라서 저는 의견을 내기 전에 먼저 듣고 의견을 내는 사람이 되었습니다. 따라서 저는 변경할 점과 추가해야 하는 일들을 거칠 때 제 의견을 강요하는 것이 아닌 조원들에게 의견을 항상 묻고 들었으며 이로 인해 팀원간의 갈등이 일어나지 않고 팀의 중간에서 컨디션을 체크하며 프로젝트를 무리없이 완성해 낼 수 있었습니다.  이러한 경험을 통해 저는 소통중심적, 리더십을 가진사람이 되어 취업을 하여 취업을 하고 나서 협업을 했을 때 같은 팀원들과의 원만한 관계를 이어가며 팀원의 의견에 맞는 완벽한 결과물을 만들 수 있는 개발자가 되고 싶습니다. |
|  |
| **지원 직무에 관심을 가지게 된 계기와 이를 위해 그 동안 기울였던 노력 (K,S,A)** |
| 일률이 올라가는 매크로  직장에서 사용되는 엑셀을 다루다가 VBA가 있다는 것을 알게 되었습니다. 작업자가 직접 엑셀을 하나하나 다루는 것은 일의 처리속도가 느릴 수 밖에 없습니다. 하지만 VBA를 다루어 엑셀을 처리할 때에는 일의 처리가 약 40% 빨라지는 것을 보게 되었습니다. 저는 직장의 일률을 높이기 위해서 VBA를 인터넷에 검색하여 공부하게 되었습니다. 이벤트가 일어났을 때 출력해야 할 틀이 자동으로 만들어질 수 있도록 만들어 보았습니다.  독학이란 벽  직장에서 VBA를 이용하여 자동화를 만들어보고 싶었습니다. 하지만 인터넷에서 나오는 정보들은 저에게는 쉽게 다가오지 않았습니다. 일반적으로 만들어진 코드를 보고 이해를 해야 했었는데, 용어와 함수에 대한 로직이 이해가 되지 않았습니다. 결과를 만들고 싶은 마음만 앞서나가 기초적인 공부를 안 해서 그랬던 것 같습니다. 항상 재미를 느끼던 코드 공부가 재미가 없다고 느꼈을 때였습니다.  저는 따라서 기초부터 다시 배워보고자 23년 2월에 HRD 직무 교육을 수강 신청하게 되었으며, 이를 통해 프로그래밍 언어의 여러 가지를 배우고 기초, 용어 등을 배우며 내 머릿속에 있는 웹을 직접 구현할 수 있다는 것이 저에게 다시 한번 코드에 대한 재미를 가져주었습니다. 이 경험을 통해 개발자로써의 꿈을 키워나가게 되었습니다.  직무 교육을 진행 하면서 960시간 동안 KOSMO “자바 파이썬 활용 빅데이터서비스 개발자 과정”을 통해 언어 및 스크립트 (Java, Python, HTML5, CSS3, OracleDB, MongoDB, Mysql 등)를 활용하여 고객이 원하는 웹을 구현할 수 있게 되었습니다.  또한 GOAT. Solution Project에서 팀장으로써 IT 컨설팅을 경험하면서 팀장의 중요성을 배우게 되었고 역량이 중요하다는 것을 깨닫게 되었습니다. 따라서 저는 팀장의 의무를 다하기 위하여 자기주도학습에 시간을 더욱 투자하게 되었습니다. 또한 프로젝트를 성공적으로 이끌기 위해 팀원들과 소통을 지속적으로 했으며, 개개인의 역량과 강점에 맞춰 일을 배분하였습니다.  이처럼 저는 위와 같은 경험을 통해 여러가지의 언어와 스크립트, 통합개발환경(IDE)를 여러가지 사용할 수 있어 개발 환경이 다른 곳에서도 어려움 없이 직무를 감당할 수 있으며, 프로젝트 팀장으로써 팀원들과의 원만한 관계를 유지하고 팀원의 강점을 이용하여 일을 적극적으로 분배할 수 있는 능력을 가진 준비된 지원자입니다. |
| **성격의 장/단점 (단점 극복 중심으로)** |
| **장점 : 유연하고 매끄러운 대처능력**  갑작스러운 위기가 닥쳐도 매끄럽게 일을 진행할 수 있는 능력을 가지고 있습니다. 직장에서 저는 한 분야의 부를 맡고 있었습니다. 이 직군은 4년에 한번씩 심사를 받게 되어 있습니다. 저는 저를 포함한 제 분야 사람들과 심사를 준비하고 있었습니다. 심사 2주 전 팀들과 변경된 사항을 인지하지 못하고 진행 중에 뒤늦게 알아차렸을 때가 있었습니다. 시간이 많이 남지가 않아서 팀원 전부가 당황해 하고 있던 때에 가능한 시간을 절약적으로 사용하고 변경된 사항에 맞춰 바꿀 수 있도록 변경 점을 제시한 적이 있습니다.  **단점 : 일 처리의 속도가 늦다**  모든 일의 중요성을 인지하지 못하고 가볍고 쉽게 처리하려는 생각을 가지고 있기 때문입니다. 하지만 저는 이러한 생각을 바꾸기 위해 노력 하고 있습니다.  **해결방안**  **첫째, 매일 아침 해야 할 일을 메모해 두고 정해진 일을 다 하기 위하여 시간을 효율적 분배**  **둘째, 선택과 집중**  **셋째, feed-back**  개발자로 일을 하게 된다면 지식과 경험이 아직 부족하겠지만 위와 같은 위기대처 능력을 활용해 제 지식과 경험, 역량을 키워나가는 사람이 될 수 있다고 다짐합니다. 감사합니다. |

**팀프로젝트수행사항**

|  |  |
| --- | --- |
| **성명** | 이승빈 |
| **프로젝트명** | GOAT.S |
| **기간** | 2023.07.03 ~ |
| **개발환경**  **(사용언어)** | - 진행중 - |
| **프로젝트소개** | - 진행중 - |
| **역할** | PL  - 팀에서의 리더로써 팀원들의 역할 및 구현할 웹 분배 |
| **프로젝트후기** | - 진행중 - |
| **결과물** |  |

**상기내용에 대해 허위사실을 기재 시에는 입사 이후라도 채용이 취소됨을 확인합니다.**

**2023년    7 월    일**

**지원자 이승빈 (서 명)**